

Cognome ..... Nome .....

# VERIFICA DI INFORMATICA

Liceo Scientifico "A. Volta"  
classe 4° B, 15/03/2008  
prof. Magni Claudio

---

Non è consentito consultare libri, appunti o telefoni.  
Non è consentito comunicare con i compagni.

Svolgere il compito su un foglio protocollo. Indicare chiaramente la domanda a cui si sta rispondendo. Scrivere cognome e nome anche sul foglio protocollo.

- 1 Converti in decimale il seguente numero binario: **1011001**
- 2 Converti in binario il seguente numero decimale: **54**
- 3 Converti in esadecimale il seguente numero decimale: **182**
- 4 Converti in esadecimale il seguente numero binario: **1010110**
- 5 Spiega cos'è il codice **ASCII**.
- 6 Definisci i seguenti concetti: **linguaggio formale, linguaggio macchina, linguaggio di alto livello, compilazione**.
- 7 Descrivi il funzionamento del **processore** nelle operazioni di lettura e scrittura in memoria. Definisci anche gli elementi coinvolti. *[2 punti]*
- 8 Disegna il **diagramma di flusso** di un algoritmo che descrive uno spuntino. *[2 punti]*  
Devono essere rispettate le seguenti regole:
  - in una azione si può mangiare una sola porzione di cibo, che può non saziare la fame completamente
  - dopo aver mangiato qualcosa può venir sete, nel qual caso bisogna bere
  - lo spuntino continua (si continua a mangiare porzioni) finché la fame non è saziata